COMPETICIONES MANCOMUNADAS

REGLAMENTO BÁSICO

Revisado: Octubre 2016



DEDOOTE				BALÓN			DESCANSO			000000000000000000000000000000000000000			
DEPORTE	CATEGORÍA	Periodos	Tiempo	Masc	Fem	Árbitro	10- 20	30-40	TIEMPOS MUERTOS	Cesión	Cambios	Partic.	Expuls
	PREBENJAMIN	4	10	58	58	más 16	1 5	1	No hay tiempos muertos	No	el último	3 primeros	Jugador
FÚTBOL SALA	BENJAMIN	4	10	58	58	más 16			No hay tiempos mueitos	Si	cuarto	cuartos	expulsado
	ALEVÍN	2	20	58	58	más 16				Si			2 min.
JUGADORES	INFANTIL	2	20	62	62	más 18	5 minutos		1 Minuto por periodo.	Si			con un
MÁXIMO 14	CADETE	2	25	62	62	Colectivo				Si	Libres	Libres	Jugador
MÍNIMO 5	JUVENIL	2	25	62	62	Colectivo				Si			menos
	CATEGORÍA	Periodos	Tiempo	Masc	Fem	Árbitro	10- 20	30-40	TIEMPOS MUERTOS	Cesión	Fue. Jue	Camb.	Expuls
FÚTBOL 7	PREBENJAMIN	4	10	3	3	más 16	1 5 1		No hay tiempos muertos	No	No	3 primeros	2 amar.
	BENJAMIN	4	10	4	4	más 16			No hay tiempos muertos	Si	SI	cuartos	2 min.
	ALEVÍN	2	20	4	4	más 16	5 minutos			Si	Si		jug. Menos
JUGADORES	INFANTIL	2	25	5	5	más 18			1 Minuto por periodo	Si	Si		Roja
MÁXIMO 16	CADETE	2	30	5	5	más 18				Si	Si	Libres	no
MÍNIMO 7	JUVENIL	2	40	5	5	más 18				Si	Si		sustituid
	CATEGORÍA	Periodos	Tiempo	Masc	Fem	Árbitro	1º- 2º	30-40	TIEMPOS MUERTOS	Luchas	Último 1/4	Norma 7	Sust/part
BALONCESTO	PREBENJAMIN	4	10	B 5	B 5	más 15	5 minutos		Un tiempo muerto de 30" (reloi parado) en cada	posesión	Ult. 2 min.	SI	
	BENJAMIN	4	10	B 5	B 5	más 18				para	reloj parado	SI	Reglas
	ALEVÍN	4	10	B 5	B 5	más 18				el equipo	diferencia	SI	pasarela
JUGADORES	INFANTIL	4	10	B 7	B 6	más 18				defensor	menor de 15	SI	
MÁXIMO 14	CADETE	4	10	В7	B 6	más 18					puntos	NO	Libres
MÍNIMO 7	JUVENIL+SUB 22	4	10	В7	B 6	más 18					Ult 3 min	NO	NO

El EMPATE NO ES VÁLIDO EN NINGUNA CATEGORÍA. Si se da el caso se jugará las prórrogas necesarias de 3 min. hasta deshacer la igualdad.

Hasta la categoría infantil cuando la diferencia supere los 30 puntos se cerrará el acta, a partir de cadete no se cerrará acta.

Hasta la categoría alevín defensa individual medio campo. Categoría infantil defensa individual en cualquier parte del campo. Categoría cadete defensa libre.

FICHAS: Solo se inscribirán en acta los jugadores presentes: Si un equipo no presenta documento oficial, el partido se jugará debiendo figurar cada jugador en el reverso del acta con nombre apellidos y fecha de nacimiento.

MÍNIMO DE JUGADORES: Un partido puede comenzar con 4 jugadores. Una vez comenzado, si el equipo queda con 2 jugadores, el árbitro suspenderá el partido

NORMA DEL 7 INFANTIL O MENOR:equipo se presenta con menos de 7 jugadores y más de 4, el partido tendrá validez, pero se puntuará: 2-1-0 SEGÚN ACUERDO COMITÉ

SUSTITUCIONES: No se permiten durante los 3 primeros cuartos, debiendo haber jugado al menos un cuarto hasta el 3º todos los jugadores

inscritos en acta. Un jugador no podrá jugar los tres primeros cuartos seguidos, a no ser que su equipo presente 7 jugadores o menos.

LUCHA: En caso de lucha se resolverá con balón para la defensa.

DIFERENCIA DE PUNTOS: Cuando diferencia de puntos sea superior a 30, el marcador se parará. El partido sigue en tiempo y faltas dejando el resultado como figura en ese **HORARIOS DE COMIENZO DE PARTIDOS:** siempre hay que estar pendiente del origen de los equipos para programar la hora más adecuada del partido

INFANTIL - CADETE - JUVENIL - OPEN = sábado de 9 a 20 h y domingo de 9 a 14 h. PRE-BENJAMÍN - BENJAMÍN - ALEVÍN = sábado de 9 a 14 h.